



# X edycja rozgrywek z cyklu „Z UKS-u do AZS-u. Studiuw w Lublinie!”



## Regulamin techniczny Halowa piłka nożna

### 1. System rozgrywek

- zarówno w rywalizacji kobiet, jak i mężczyzn, system rozgrywek składa się z 2 faz: fazy grupowej i fazy finałowej.
- w rywalizacji kobiet w fazie grupowej drużyny grają w dwóch grupach (grupa A – 4-zespołowa i grupa B – 5-zespołowa) – system każdy z każdym (jeden mecz).
- w rywalizacji mężczyzn w fazie grupowej drużyny grają w czterech grupach 4-zespołowych – system każdy z każdym (jeden mecz).
- w rywalizacji kobiet w fazie pucharowej biorą udział po dwa najlepsze zespoły z obu grup eliminacyjnych wg poniższego schematu: 1A-2B oraz 1B-2A, zwycięzcy półfinałów spotkają się w finale, a przegrani w meczu o 3 miejsce; zespoły z 3 miejsc w grupach zostaną sklasyfikowane na miejscach 5-6; zespoły z 4 miejsc w grupach zostaną sklasyfikowane na miejscach 7-8; zespół z 5 miejsca w grupie zostanie sklasyfikowany na miejscu 9.
- w rywalizacji mężczyzn w fazie pucharowej biorą udział po dwa najlepsze zespoły z każdej z grup eliminacyjnych wg poniższego schematu: 1A-2B, 1B-2A, 1C-2D oraz 1D-2C, w 1 półfinale spotkają się zwycięzcy pojedynków 1A-2B oraz 1D-2C, natomiast w drugim zwycięzcy pojedynków 1B-2A oraz 1C-2D, zwycięzcy półfinałów spotkają się w finale, a przegrani w meczu o 3 miejsce; przegrani z ćwierćfinałów zostaną sklasyfikowani na miejscach 5-8; zespoły z 3 miejsc w grupach zostaną sklasyfikowane na miejscach 9-12; zespoły z 4 miejsc w grupach zostaną sklasyfikowane na miejscach 13-16.
- punktacja w meczach grupowych: zwycięstwo 3 pkt, remis 1 pkt, przegrana 0 pkt.
- czas trwania meczu we wszystkich fazach w obu rywalizacjach to 2 x 7 minut bez zatrzymywania czasu plus przerwa 2-minutowa.
- w przypadku równej ilości punktów o zajęciu wyższego miejsca w grupie decyduje kolejno: bilans bezpośrednich meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami, różnica pomiędzy zdobytymi a straconymi bramkami z bezpośrednich meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami, większa ilość zdobytych bramek z bezpośrednich meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami, różnica pomiędzy zdobytymi a straconymi bramkami we wszystkich spotkaniach, większa ilość zdobytych bramek we wszystkich spotkaniach.

PATRONAT  
HONOROWY



PREZYDENT MIASTA LUBLIN  
KRZYSZTOF ŻUK



Marszałek  
Województwa Lubelskiego  
Jarosław Stawiarski



Teresa Misiuk  
Lubelski Kurator Oświaty



UMCS  
UNIWERSYTET  
MARIII CURIE-SKŁODOWSKIEJ



UNIwersytet  
PRZYRODNICZY  
w Lublinie





## X edycja rozgrywek z cyklu „Z UKS-u do AZS-u. Studiuj w Lublinie!”



### 2. Uczestnictwo

- szkoła ma prawo zgłosić do rozgrywek tylko 1 zespół kobiet i 1 zespół mężczyzn.
- do zawodów można zgłosić 12 zawodników/zawodniczek, ale nie mniej niż 5.
- jeżeli w drużynie wystąpi niezwyfikowany zawodnik/zawodniczka to wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower na niekorzyść tej drużyny.

### 3. Przepisy gry

- obowiązują tzw. lotne zmiany podczas trwania meczu, które należy dokonywać w strefie zmian wyznaczonej zgodnie z przepisami FIFA, UEFA i PZPN.
- po każdym meczu trener ma obowiązek podpisać protokół meczowy wypełniany przez sędziego.
- niestawienie się drużyny w ciągu 15 minut od wyznaczonej godziny rozpoczęcia meczu oznacza walkower.
- kary obowiązujące podczas rozgrywek w ramach projektu „Z UKS-u do AZS-u. Studiuj w Lublinie!”:
  - dwie żółte kartki w kolejnych meczach – pauza w następnym meczu,
  - czerwona kartka z gradacji 2 żółtych oraz czerwona kartka bezpośrednia pokazana w meczu (np. pokazana za faul taktyczny) – pauza w następnym meczu, ponadto drużyna, której zawodnik otrzymał czerwoną kartkę zostaje ukarana karą 2 min gry w osłabieniu; jeżeli drużyna grająca w osłabieniu straci bramkę to po wznowieniu gry kara 2 min jest anulowana, a w miejsce ukaranego zawodnika może wejść dowolny zawodnik wpisany do protokołu meczowego nie ukarany czerwoną kartką, kara 2 minut nie będzie anulowana, kiedy drużyna grająca w osłabieniu strzeli bramkę oraz kiedy obie drużyny grają w osłabieniu, a jeden z zespołów straci lub strzeli bramkę,
  - czerwona kartka w meczu (za niesportowe zachowanie) – pauza w 2 następnych meczach; obowiązuje również kara 2 min. j.w.
- rzut karny zwykły jest wykonywany z odległości 6m, rzut karny przedłużony (po 4 i kolejnym przewinieniu drużyny) jest wykonywany z odległości 10m, pozostałe kwestie odnośnie wykonywania rzutów karnych regulują przepisy FIFA, UEFA i PZPN.
- rzut autowy wykonywany jest z linii bocznej boiska (czas wykonania 4 sekundy).
- bramkarz wprowadza piłkę do gry wyrzutem z ręki, bramkarz może przetrzymywać piłkę w rękach maks. 4 sekundy.
- brak ograniczeń dotyczących zagrania do bramkarza.

### 4. Uwagi końcowe

- ustalenia nieujęte w/w regulaminie określają przepisy FIFA, UEFA, PZPN i AZS.

PATRONAT  
HONOROWY



PREZYDENT MIASTA LUBLIN  
KRZYSZTOF ŻUK



Marszałek  
Województwa Lubelskiego  
Jarosław Stawiarski



Teresa Misiuk  
Lubelski Kurator Oświaty



UMCS  
UNIWERSYTET  
MARIII CURIE-SKŁODOWSKIEJ



UNIwersytet  
PRZYRODNICZY  
w Lublinie

